

JAHRESBERICHT 2024



KATAKOMBEN & LINDWÜRMER

Katakomben & Lindwürmer, kurz KuL, ist ein Non-Profit-Rollenspielverein mit Sitz in Bern. Wir bieten **Räumlichkeiten und Infrastruktur** für RPG- und Gesellschaftsspiele in gemütlichem Fantasy-Ambiente.

Unser Ziel ist es, die bunte Welt der Rollenspiele für ein **breites Publikum** zugänglich zu machen, sowie bestehenden Gruppen ein neues Zuhause für ihre RPG-Abenteuer zu bieten.

@ www.kul-verein.ch
✉ info@kul-verein.ch
🗨 discord.gg/D7qz88CXrG

VORSTAND

Präsidium: Tim Gangwisch
Vorstand: Alain Jollat, Cenk Saatci, Manuel Grutsch, Mario Lehmann, Patricia Lehmann, Sybille Hochuli

RAUMNUTZUNG

- 📅 160 Reservationen (2023: 71)
- 🎲 57 KuL-Events und angebotene Spiele
- 🎓 5 Master's Talk
- 📅 8 KuL-Höcks
- 🎉 3 Feste
- 📅 8 sonstige Events

MITGLIEDER

- 👥 40 Mitglieder
- 👤+ 13 Neuzugänge
- 👤- 2 Abgänge



VORWORT



Ein weiteres Jahr neigt sich dem Ende zu – eine Gelegenheit, innezuhalten und mich an unsere Vereinsziele zu erinnern:

RÄUMLICHKEITEN FÜR GESELLSCHAFTSSPIELE ANBIETEN

Fast **220 Spiele** haben im Jahr 2024 in den Räumen von KuL stattgefunden. Ausgehend von fünf Personen pro Spieltisch sprechen wir von über **1'000 Spieler:innen**, die in unterschiedlichsten Konstellationen zusammengekommen sind. Eine beeindruckende Zahl, die zeigt, wie sehr unsere Räumlichkeiten geschätzt werden.

VERANSTALTUNGEN IN UND UM BERN FÖRDERN UND ORGANISIEREN

Unser Engagement in der Interessengemeinschaft **RPGBern** hat Erstaunliches hervorgebracht: Wir waren massgeblich an der Organisation des Mega-Bern-Events beteiligt, bei dem fast 100 Teilnehmende gemeinsam eine Geschichte erschaffen haben – Meines Wissens das grösste Event dieser Art, das je in Bern stattgefunden hat!

Darüber hinaus haben unsere KuList:innen und Vorstandsmitglieder Events wie das regelmässig stattfindende **Books & Dragons** in der Kornhausbibliothek, das alljährliche **Herofest** oder die **Intro Game Days** in der Erupt Lounge mitorganisiert und unterstützt und so dazu beigetragen, Bern noch lebendiger zu machen.

So kann ich mit Überzeugung sagen: KuL bereichert Bern durch einzigartige Geschichten, bringt Dutzende, wenn nicht Hunderte Menschen zusammen und leistet einen entscheidenden Beitrag zum Bestehen der Berner Pen & Paper-Szene. Unsere Ziele? **Vollumfänglich erfüllt!**

NEUE RÄUMLICHKEITEN

Als ich Ende Oktober die Kündigung unserer Räumlichkeiten an der Laupenstrasse erhielt, machte sich zunächst Verzweiflung breit. Gerade jetzt, wo KuL richtig Fahrt aufgenommen hatte, sollte es schon wieder enden?

Doch dann trat der Vorstand in Aktion: In kürzester Zeit waren neue Räumlichkeiten besichtigt, Budgets berechnet, Zwischenberichte erstellt und Bewerbungen verschickt. Dank dieses unglaublichen Engagements konnten wir am **13. November 2024** den Mietvertrag für unser zukünftiges Vereinslokal an der Güterstrasse unterzeichnen.

Ich bin sprachlos über die Unterstützung und Energie, die meine anfängliche Verzweiflung in Hoffnung und Freude verwandelt haben. **Merci tusig!**

AUSBLICK: NOCH MEHR RAUM FÜR ABENTEUER

Ab 2025 stehen uns nicht nur **ein, sondern zwei Spielräume und eine Lounge** zur Verfügung. Und wenn ich die Pläne für das neue Design betrachte, freue ich mich schon jetzt darauf, Spieler:innen in dieser immersiven Atmosphäre durch neue Abenteuer zu führen.

Ein herzliches Dankeschön an alle, die KuL unterstützen! Ihr macht es möglich, dass unsere Räumlichkeiten nicht nur für uns, sondern auch für viele andere Spieler:innen ein fantastischer Ort für unvergessliche Erlebnisse sind.

Tim Gangwisch
Präsidium



Der KuL-Raum über die Jahre



EVENTS



Auch im zweiten Jahr von KuL haben unsere GMs wieder fleissig Kampagnen, One-Shots aber auch Socials organisiert. Seit die neuen Vorstandsressorts festgelegt wurden, sind Cenk und Alain für öffentliche Events zuständig, während sich Patricia und Sybille um alle internen Veranstaltungen gekümmert haben.

Durch das rasche Wachstum des Vereins hat sich aber auch einiges bei unseren Eventreihen verändert - sie werden auf 2025 deshalb neu strukturiert. Es ist geplant, ein **neues Gefäss** einzuführen, das alle kostenlosen Eventreihen unter einem Namen vereint. Zudem soll es allen möglich sein, eigene Sessions kostenlos anzubieten, sofern sie gewisse Bedingungen erfüllen. Seid gespannt auf mehr!

D&D-COMMUNITY-KAMPAGNE ARCANOR

Unsere Hop-On-Hop-Off-Kampagne hat nach knapp zwei Jahren ihr Ende gefunden. Fast **70 Sessions** wurden von insgesamt fünf verschiedenen GMs geleitet. Was unsere Spieler:innen dabei alles erlebt haben, könnt ihr [im Kanka nachlesen](#).

Da der Einstieg für neue GMs immer schwieriger wurde und die Kampagne nicht mehr auf gleich hohes Interesse stiess, haben wir uns im Herbst dazu entschlossen, sie einzustellen. Aber eine eigene KuL-Geschichte ist ein viel gehegter Wunsch und wir hoffen, dass sich 2025 wieder etwas ergibt. Wer Interesse hat mit zu planen, melde sich ungeniert im Discord!

SYSTEM OF THE MONTH - SOTM

Neue Systeme ausprobieren, neue Welten kennenlernen. Das war schon immer das Ziel dieser Eventreihe - auch wenn sie Anfang Jahr noch "One-Shot Monday" hiess. Folgende **12 Systeme** konnten wir dieses Jahr anbieten:

- 10 Candles
- Adventures of Ankh-Morpork
- Agents of Dune
- Alice is missing
- Call of Cthulhu
- Desperation
- Draw Steel!
- EAT THE REICH
- Kids on Bikes
- Knave 2E
- Mausritter
- W10+ System

Wir finden es wichtig, der Community auch weiterhin die Tiefe unseres gemeinsamen Hobbys zeigen zu können. Somit wird diese Reihe auch im Jahr 2025 fortgesetzt!

MASTER'S TALK

Man hat nie ausgelernt. Egal ob frische GMs bei ihren ersten Versuchen oder alte Hasen - man kann immer etwas von anderen lernen. Deshalb fanden auch 2024 wieder **fünf Master's Talks** in unseren Räumlichkeiten statt. Dabei wurden Themen wie die Charaktererstellung, Gegnerlisten, Improvisation, Überfälle und vieles mehr behandelt. Aus zeitlichen Gründen entschloss man sich im zweiten Halbjahr, vermehrt auf den im Erupt stattfindenden Master's Talk zu setzen. Trotzdem durften wir mit "Vom Spielen zum Leiten" und "GM-ing for GMs" **weitere Veranstaltungen** in diesem Bereich beherbergen.

Es ist noch unklar, wie es 2025 weitergeht. Das Thema liegt uns am Herzen und wir würden uns freuen, wenn hier jemand etwas auf die Beine stellen möchte.

PATHFINDER SOCIETY

Auch die weltweite offizielle Kampagne mit dem Pathfinder-2E-Regelwerk feiert ihr zweites Jahr im KuL-Raum. Ganze **sieben Mal** konnten sich Spieler:innen in Golarion treffen - und beeindruckten etwa im fernen Tian Xia einen Drachen, retteten die Besatzung der *Yesterday's Tide* aus einer Zeitschleife, erneuerten das Versprechen gegenüber den Sewer Dragons oder lösten das Rätsel um seltsame Ereignisse im *Maze of the Open Road*. Und als kleines Weihnachtsschmankerl ging es im Dezember ab ins Weltall, dank des Playtests zur neuen Edition von **Starfinder**.

SOCIALS UND FESTE

Und natürlich wird bei uns nicht "nur" gespielt. Auch gelacht, diskutiert, getrunken und gebastelt. Nebst den **acht KuL-Höcks**, die mittlerweile nur noch alle zwei Monate stattfinden, durften wir uns auch an Halloween, am Tag der offenen Türe mit CDC und natürlich bei den neu eingeführten Socials treffen.

2025 wollen wir flexibel bleiben. Mit dem Umzug stehen natürlich ein Abschluss- sowie eine Einweihungsparty an. Und mit einer **Halloween-Party** können wir wohl auch fest rechnen!



RAUMENTWICKLUNG



Ein neuer Raum bietet auch immer neue Möglichkeiten – mit dem Umzug an die Laupenstrasse gab es daher gleich mehrere Upgrades. Dank grosszügiger Spenden und harter Arbeit haben wir eine Umgebung geschaffen, die alle Sinne anspricht:

TECHNIK

Mit unserem **Surround-Soundsystem** erlebt man jeden Schwerthieb und jedes knisternde Lagerfeuer hautnah. Die Holzoptik der Lautsprecher fügt sich dabei nahtlos in das Dekor der Fantasy-Taverne ein. Unser intelligentes **Lichtsystem** zaubert mit LED-Strips und indirekter Beleuchtung stimmungsvolle Atmosphären, die sich ganz einfach steuern und anpassen lassen. Mit wenigen Klicks verwandelt sich der Raum so von der mittelalterlichen Taverne in eine futuristische Metropole.



DEKORATION

Neben der imposanten Tudor-Wohnwand und einer Ritterrüstung zieren nun auch Bleiglasfenster, ein flackernder Kamin und eine rustikale Steinwand unsere Taverne. Diese Elemente sorgen für ein gemütliches **Ambiente**.

Unsere Sammlung an unterschiedlichen **Miniaturen** und liebevoll gefertigtem Terrain wächst stetig – Hier findet sich für jedes Genre etwas passendes.



VERPFLEGUNG

Für das leibliche Wohl unserer Spieler:innen sorgen neben dem gut gefüllten Kühlschrank auch eine Kaffeemaschine und ein Teekoher.



2025 steht der nächste Umzug und somit das nächste grosse Upgrade an. An der Güterstrasse werden wir neu sogar **drei Räume** zur Verfügung haben. Neben der mittelalterlichen Taverne entsteht ein weiterer Spielraum – diesmal im futuristischen **Sci-Fi-Design!**

Zusätzlich gestalten wir eine gemütliche **Lounge** mit kleiner Küche und Platz für zahlreiche Brettspiele und eine Bibliothek voller RPG-Nachschlagewerke.



Grundriss der neuen Räumlichkeiten

FINANZEN 2024 in CHF



EINNAHMEN

Bezeichnung	Betrag
Beiträge Raummiete	5'268
Mitgliederbeiträge	2'105
Einnahmen Getränke	3'105
Kollekte Events	826
Spenden	1'406
Einnahmen Gesamt	12'710

AUSGABEN

Bezeichnung	Betrag
Miete	3'828
Infrastruktur & Gebühren	524
Ausgaben Getränke	2'185
Marketing & Events	550
Investitionen & Dekoration	1'048
Rückzahlung Darlehen 2023	2'235
Mietreserve & Amortisation	2'544
Ausgaben Gesamt	12'914

ERGEBNIS: -204 CHF

BUDGET 2025 in CHF

EINNAHMEN

Bezeichnung	Betrag
Beiträge Raummiete	7'840
Mitgliederbeiträge	1'980
Einnahmen Getränke	3'521
Kollekte Events	400
Spenden	1'000
Darlehen	4'000
Einnahmen Gesamt	18'741

AUSGABEN

Bezeichnung	Betrag
Miete	7'219
Infrastruktur & Gebühren	816
Ausgaben Getränke	2'201
Marketing & Events	520
Investitionen & Dekoration	4'000
Rückzahlung Darlehen	3'000
Mietreserve & Amortisation	756
Ausgleich Verlust Vorjahr	200
Ausgaben Gesamt	18'712

ERGEBNIS: 29 CHF

