



Die AINU Faultier-Menschen

Wer sind die AINU?

Die Faultier-Menschen oder auch «Ainu» sind ein in Arcanor heimisches Volk welches vorwiegend im östlichen Gebirge lebt ([Karte](#)). Weibliche AINU sind grösser und stärker als die männlichen Vertreter womit sich eine stark matriarchalische Gesellschaft ergab. AINUs leben in Dörfern mit starkem Zusammenhalt, vielen Regeln und ausgeprägten Traditionen.

Es sind nicht mehr viele AINU übrig. Die meisten von ihnen starben im Kampf gegen die Drachen vor welchen sie Arcanor noch heute beschützen.

Aussehen

AINUs sind grösser als Menschen und am ganzen Körper mit Fell bedeckt – meist in Brauntönen aber es gibt auch Abweichungen davon. Für ihre Grösse sind sie dünn und haben lange Gliedmassen sowie Klauen an Händen und Füssen. Für Kleidung, Schmuck, Namen usw. orientiert ihr euch an alten, japanischen Völkern.

AINU Namen

Weiblich. Yuna, Amaya, Maya, Naomi, Airi, Mami, Saki, Takara, Yoko.

Männlich. Taro, Akatsuki, Akeno, Akindo, Akio, Benjiro.

Ungebunden. Yuki, Yuma, Momo, Yuri, Kaya, Akira, Kami.

Eigenschaften

Attributswerte. Dein Dexterity-Wert erhöht sich um 2 und dein Charisma-Wert um 1.

Du kannst diese Werte auf andere Attribute übertragen (TCoE, S. 7).

Alter. AINU haben die gleiche Lebenserwartung wie Menschen.

Gesinnung. AINU neigen zu einer lawful Gesinnung, da sie aus einer eng verbundenen Gemeinschaft stammen. Sie sind selten evil.

Grösse. AINU sind im Durchschnitt grösser als Menschen und relativ schlank. Ihre Grösse ist medium.

Geschwindigkeit. Ihr walking speed beträgt 30 Fuss. Du hast einen climbing speed von 20 Fuss.

Low-Light-Vision. Du hast die scharfen Sinne eines Tieres, besonders in der Dunkelheit. Du kannst bei dim light im Umkreis von 30 Fuss sehen, als ob es bright light wäre (keine Darkvision, siehe [Hausregeln](#)).

Alter Feind. Du hast Advantage bei einem Angriffswurf gegen eine drakonische Kreatur, wenn sich mindestens einer deiner Verbündeten innerhalb von 5 Fuss um die Kreatur befindet und der Verbündete nicht incapacitated ist.

Klauen des Faultiers. Deine Klauen sind natürliche Waffen, mit denen du unbewaffnete Angriffe ausführen kannst. Wenn du damit triffst, fügst du $1d4 +$ deinen Strength modifier slashing anstelle des, für einen unbewaffneten Schlag üblichen, bludgeoning Schadens zu.

Talent des Faultiers. Du hast proficiency auf den Fertigkeiten Perception und Stealth.

Sprachen. Du kannst sowohl Common als auch AINU sprechen, lesen und schreiben.